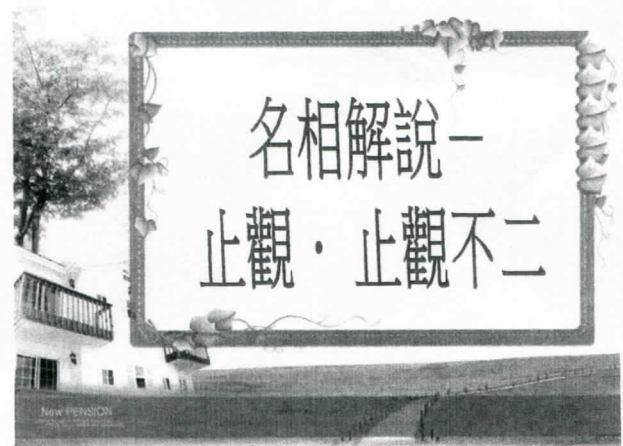
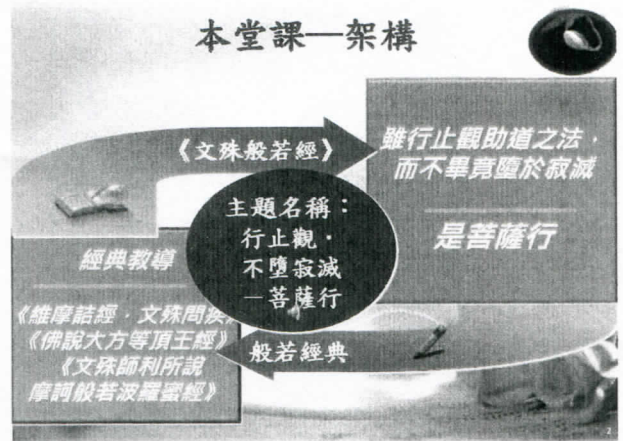
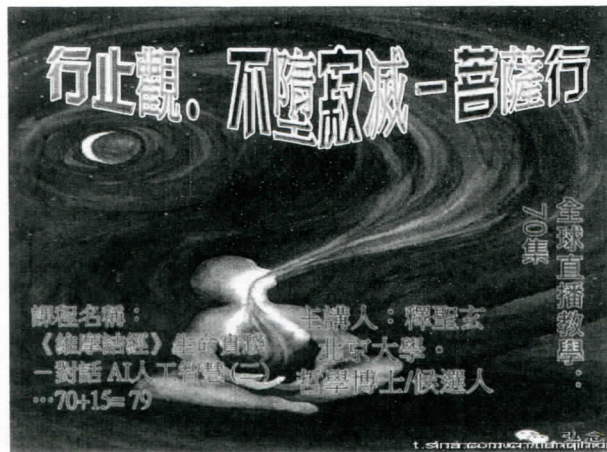
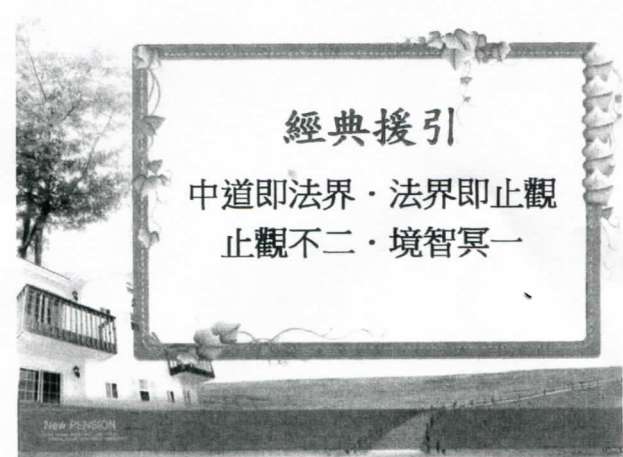


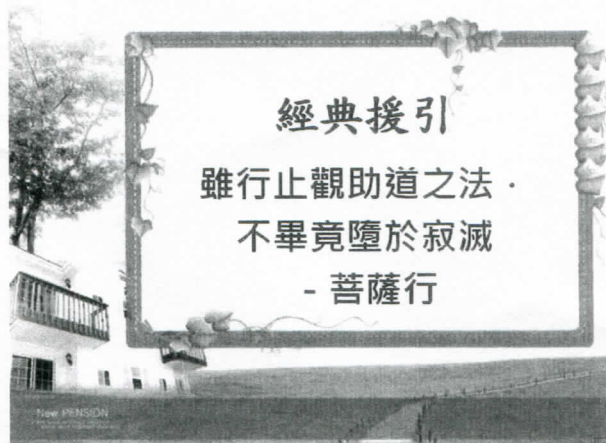


名相解說 - 見惑 · 思惑	
止觀	↓ 止：止息一切妄念。梵語：奢摩他。 ↓ 觀：觀照一切事理。梵語：毘鉢舍那。 ↓ 止屬於定，觀屬於慧，止觀：定慧等持。
止觀不二	↓ 法性，寂然為止；寂而常照，是觀。 ↓ 止：如明鏡止水，觀：如明鏡止水影現萬象，故止與觀者，不二一體也。



經典援引《止觀輔行傳弘決》：止觀不二，境智冥一

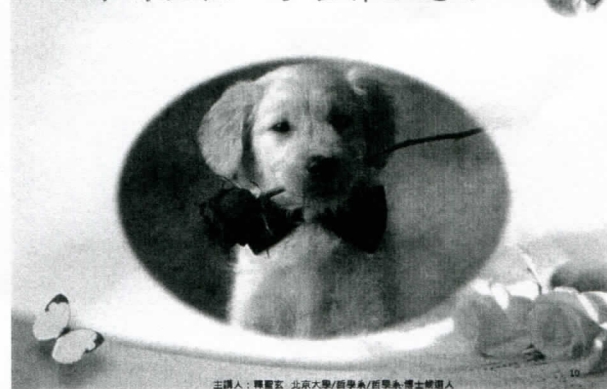
經典原文	↓ 《止觀輔行傳弘決》云： “中道即法界，法界即止觀。止觀不二，境智冥一。” (《大正藏》第四十六冊，#1912經，頁150上，唐·湛然/述)
經典釋義	↓釋義： 1. 超越空/有兩端，亦即非空非有，亦空亦有不落二邊，圓融無礙，謂之中道。 2. 法相宗：以唯識為中道；三論宗：以八不為中道，天台宗：以實相為中道，華嚴宗：以法界為中道。 3. 八不：即不生不滅，不斷不常，不一不異，不主不本。由道，就由正不偏之真理。



經典援引《維摩詰經》行八正道，樂行無量佛道 - 菩薩行

經典原文	↓ 《維摩詰經·文殊問疾品》云： “雖行止觀助道之法，而不畢竟墮於寂滅，是菩薩行。” (《大正藏》第十四冊，#0475經，頁545中，姚秦·鳩摩羅什/譯)
經典釋義	↓釋義： 1. 止者，止於寂；觀者，觀照諸法如幻。若能觀諸法如幻，方能止於寂。 2. 止是本體，觀則是用。由體方能起用，止於本體之寂，方能觀照諸法如幻。 3. 菩薩已證悟：法性寂滅。然觀照眾生如幻，故興起大悲心，度他如幻之眾生，而非畢竟止於寂滅空性。

至深的祝福：妙吉祥如意！



2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之一

劇情簡介之一	↓ 當代社會 - 發展現況...之一 1. 宅男、宅女...特多！ 2. 缺乏與人與人、人與真實環境的接觸。 3. 缺乏共情能力。 4. 共情能力 (Empathy), 包括：設計感 (Design), 故事感 (story), 交響能力 (symphony), 共情能力 (Empathy), 娛樂感 (Play), 探尋意義 (Meaning)... 5. 共情能力降低，上升自戀水平 (Narcissism Level), 導致人的精神疾病正在加劇，表現為：自我、好勝過度追求個性他、自由，以及權力，進而精神壓力增加，人際關係冷漠、無情，以及道德感 (The Moral Sense) 缺失。
--------	--

2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之二

劇情簡介之二	↓ 當代社會 - 發展現況...之二 6. 共情能力，本質上是一種換位思考能力，加上感知能力 (perceptiveness; 洞察力)。缺乏共情能力就很難對他人的情緒，以及現實環境感同身受，因此無從作出有效回饋 (feedback)。 7. 長期沉浸在虛擬網路世界，自然缺乏面對真實人事、時、地、物的壓力應能力 (stress coping ability) 8. 當今社會罹患社會恐懼症 (social phobia) 的人越來越多，帶來抑鬱症和各種心理疾病激增，其實缺少與真實世界的互動能力，是真正的誘發因素。
--------	---

2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之三

劇情 - 簡介 - 之三

↓ 概說：共情能力 - 重要性

1. 共情能力：就是試穿他人的鞋。
2. 在既定事件上，讓自己進入他人角色，體會該環境、自身生理與心理狀態，以利更接近他人在本位上的感受與邏輯。
3. 共情能力：幫助當事人，更能理解該行為和事件的發生脈絡。
4. 共情能力 - 重要性：共情能力的同理心，就是帶來同頻共振。不管標的物是婆媳關係、長官/部屬關係...等，只要吾人能投之以正能量，則藉住最大化振幅的影響，帶動同頻共振，進而帶來傳感的心心相印 (telesthesia)。

2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之四

元宇宙 - 被嘲笑 - 主因

↓ 元宇宙被嘲笑 - 主因：

✓ 需要時時配戴下列二種眼鏡：

1. VR虛擬實境 (Virtual Reality) 眼鏡：進入3D虛擬世界
2. 擴增實境 (Augmented Reality, AR)，以利在虛擬中強化實境感。

2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之五

虛擬世界 - 簡介

↓ 虛擬世界 - 簡介：

1. 虛擬世界 (Virtual World; cyberspace)，是人類通過實體媒介表達出來的幻想空間。可以指遊戲、動畫、漫畫、小說、故事中虛構出來的世界，這些均可能在現實中不存在，抑或只是與現實世界相似，但卻又是有所差別的。
2. 虛擬世界，最初的構想是在20世紀80年代在科幻小說的賽博朋克 (cyberpunk) 提出的一個由網際網路計算機模擬的虛擬空間，用戶可以通過自己的虛擬形象（化身）棲息其中，並可以與其他虛擬形象展開互動、交往。這種棲居通常是通過二維或是三維圖形體現出來的。

2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之六

元宇宙 - 新資本市場 - 今日呈現

↓ 元宇宙不可被取代的市場功能：

✓ 誘導社會資本結集，帶動社會資本時代來臨。

↓ 元宇宙：新資本市場，今日呈現

- ✓ 臉書正在以新的方式，連結世界30億人口，在新一年，臉書將推出許多如 Fac ebook Horizon 元宇宙虛擬實境場景...等。
- ✓ 元宇宙絕對不只是一個遊戲，也不只是個去中心化NFT (Non-Fungible Token，非同質化代幣) 的資本市場。因為，新資本市場，就是透過元宇宙所帶動...全球人類共同創造出來的市場連結。

2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之七

元宇宙 - 非同質化代幣 - 新資本市場

↓ 元宇宙 - 打造非同質化代幣，新資本市場：

↓ NFT (Non-Fungible Token非同質化代幣) 資本市場

- ✓ 每一個NFT可以代表一個獨特的數位資料。
- ✓ 每一樣都是獨一無二的；有別於比特幣、以太幣等加密貨幣。
- ✓ NFT：具不可互換性，視作虛擬商品的所有憑證
- ✓ NFT：虛擬世界該數位資產的產權證明，一般代表圖片、聲音、影片或遊戲中資料等數位檔案，要以比特幣或以太幣等加密貨幣購買或轉售。
- ✓ NFT並非比特幣或以太幣等加密貨幣，它是虛擬商品的所有憑證，是不可互換性的獨一無二。

2022-9-15短片：馬斯克 - 批判元宇宙...之八

解套 - 人性二大心理疾病

↓ 解套 - 人性二大心理疾病：

1. 共情能力 - 低下：源於自私、自利。無視於有情非情眾生的苦難。表現為：冷漠、無情。
 2. 感知能力 - 薄弱：懈怠、宅在負能量舒適圈
- ↓ 改善心理疾病 - 直擊出世間法，解套
1. 懺悔：釋放負能量 (200 能量階以下)
 2. 攝取諸佛聖人高能量 (700~1000 能量階位)：誦持：經、咒、號，時時與聖人高頻共振。
 3. 思惟昇華 (Thought sublimation)：超越二元對立超越一切煩惱，直入終極本質 (Ultimate Reality) 堂奧。