

為幻士說法，建是意—無聞無得

136集 全球直播教學

課程名稱：
《維摩詰經》生命實踐
- 對話 AI人工智慧 (一)
...136+15-150

主辦人：釋聖玄
北京大學·
哲學博士/候選人
2024-3-7

本堂課—架構

《維摩詰經·弟子品》

主題名稱：
無幻士說法·
建是意—
無聞無得

經典教導
《維摩詰經·文殊問疾》
《佛說大方等頂王經》
《文殊師利所說摩訶般若波羅蜜經》

般若經典

有佛世尊·得真天眼
常在三昧
悉見諸佛國
不以二相
說法者·無說無示
聽法者·無聞無得
為幻人說法·建是意
而為說法

**學員課堂分享—
一花·一世界·生命實踐訓練**

1. 日常踐行能力
2. 培養心安定
3. 各種資源—管理能力：
時間、文字、語言、情緒...

一花·一世界—生命實踐報告	
到課 因緣 10秒	<ul style="list-style-type: none"> ↓ 簡單描述因緣：忌諱冗長、拉雜 為何能到課?! 介紹人/事/時/地/物...等 ↓ 請直擊：吸引人的介紹特色
生命 啟發 100秒	<ul style="list-style-type: none"> ↓ 簡述—自己的主題內容...日、月、星 ↓ 如何落實：生命實踐 ↓ 融入四個科學理論： <ol style="list-style-type: none"> 1. 海森堡測不準定理 2. 波粒二重性 3. 雙縫試驗 4. 宇宙全息觀
期許 10秒	<ul style="list-style-type: none"> ↓ 期許： 為自己與線上/線下同學 帶來同頻共振。

生命實踐訓練—直擊要害	
計時 - 準則; 計時員 - 輪班制	
課前 心得 分享	<ul style="list-style-type: none"> ↓ 每人/每次發言：不得超過三分鐘： <ul style="list-style-type: none"> ✓ 二分30秒：鈴二聲 ✓ 圓滿：鈴三聲
開場 視頻 分享	<ul style="list-style-type: none"> ↓ 每人每次發言：不得超過 一分鐘 <ul style="list-style-type: none"> ✓ 30秒：鈴二聲 ✓ 圓滿：鈴三聲
分享 排序	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 2024-02-15: 楊忠朋; 2024-02-22: 楊忠憲 2024-02-29: 林柔 ✓ 2024-03-07: 陳明鈺; 2024-03-014: 沈其均 2024-03-21: 游本仰; 2024-03-28: 蔣露華

生命實踐 - 主題內容	
弗 陀 開 示 — 一 花 · 一 世 界	<ul style="list-style-type: none"> ↓ 佛陀 “識自本心·見自本性” 面對一葉·覺悟如下： 日、月、星·都在其中...都在其中 無陽光·葉子不生; 無雨水·新葉不長...無...無 (啊!) 大地·宇宙·時間... 覺知：這一切事物·皆在此葉...宇宙萬象·都在其中 我也像此葉·從此出生... 我們是宇宙中的曇花一現...解說：海森堡測不準 我們亦無死·只是消失不見...雙縫實驗+波粒二象性 宇宙萬物密不可分：量子力學·宇宙全息觀·是最佳詮釋 本無差別：心/佛/眾生·同一本源·無二無別...同一本源 眾生是一體 (One Entity)：就是畢竟空的大融攝 結論：葉子是我·也是一切! ...終極本質融攝宇宙萬有



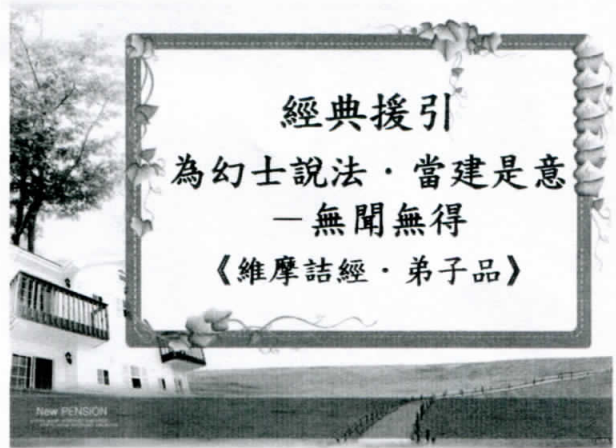
開場視頻：栩栩如生·如如不動 - 當建是意...之一

劇情 | 簡介

↓**虛擬實境 (Virtue Reality) :**
↓**VIVE Cosmos** 為世界首創的VR 生態圈, 擁有一系列可變化的套裝模組選擇, 探索不僅止於遊戲, 升級你的VR 體驗。6個鏡頭和最新軟體優化功能提升了inside-out 追蹤技術。體驗輕鬆安裝和無基地台的VR。透過雙眼2880 x 1700 高解析度, 體驗栩栩如生的VR 內容。

綜論：請融入今日教學主題...常在三昧·不以二相
心得報告·第一段主題：

栩栩如生 VS · 如如不動
—當建是意



《維摩詰經》：常在三昧·悉見佛國 - 不以二相

經典援引

↓**《維摩詰經·弟子品》**云：
“夫說法者，無說無示；其聽法者，無聞無得，譬如幻士，為幻人說法，當建是意，而為說法。”
(《大正藏》第十四冊·#0475經·頁539下·姚秦·鳩摩羅什譯)

釋義

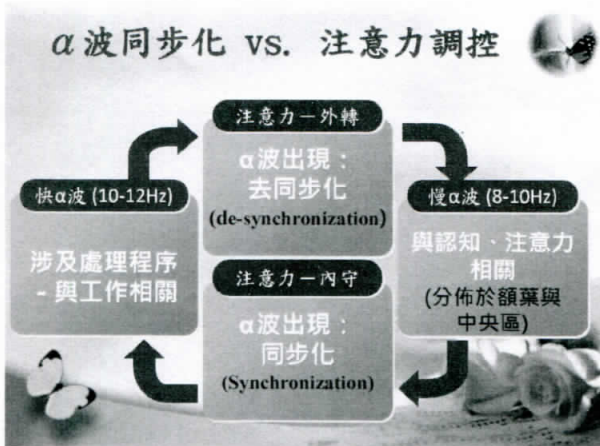
↓如理說的講經說法，必然超越聽說與開示二端的執著
↓然而，我凡夫俗子，因為業障所纏，經常自說我想，猶如幻人說夢...這就是象界的風情萬種。
↓說法者，應當具備...入定·觀心...能力，方知如何瓦解眾生的業障纏縛，引導其由方便說進入如理說。
↓唯有超越二元對立，進入不二中道，才不會被現象界各種當代發展所迷惑，方能圓證提，同步解脫生命困頓

進入禪定 - α波變化

依腦波的變化，產生禪定深淺不同的狀態；當α波的波長變短、頻率變高，則進入更高甚深的禪定狀態。

依入定的順序，大致如下，但依行者入定的熟練度，或有所不同：

- 一.共振態：是指人體的α波與宇宙的振盪頻率銜接上
- 二.入定態：則是α波與微中子(neutrino)發生能量交換造成閃光的光電視覺
- 三.幻境：這就是所謂的走火入魔—考驗禪定的功夫
- 四.定境：成就天眼通、天耳通、他心通、宿命通、神足通
- 五.悟境：開悟、解脫、圓滿漏盡通



開場視頻：虛擬實境 - 簡介...之一

↓ 虛擬實境 (Virtue Reality) :

1. 虛擬實境 (VR) : 在完全想像空間中具備穿梭於生活中的人造環境。要打破?!
2. VR 體驗史上的另一個里程碑是: Sensorama...它在 1962 年問世, 結合環繞投影以及在關鍵時刻釋放出來的人造風、氣味與撼動...等, 俗稱: 四維享受
3. 本具真實 (Inherent Reality): 是謂...終極真實

綜論: 請融入今日教學主題...常在三昧·不以二相

心得報告·第一段主題:

虛擬實境 VS. 本具真實

劇情 | 簡介

開場視頻：虛擬實境 - 簡介...之二

↓ 虛擬實境 (Virtue Reality) - 簡介 :

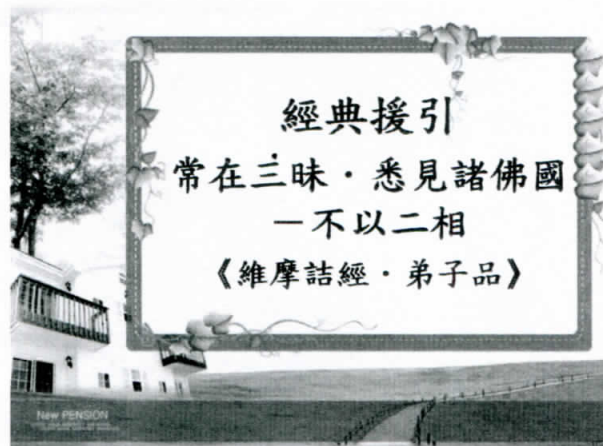
1. 虛擬實境 (VR) : 它非真實! 它是在在完全想像的空間中·利用設備讓人虛擬地穿梭於人造環境。
2. 昂貴設備: 基本有二·有二:
 - 1) VR 頭罩: 提供探索中的視覺和聽覺資訊
 - 2) 大量感應器和技術: 將人體動作輸入虛擬世界
3. 產生影像: 二大套路·如下:
 - 1) 由真實地點的相片或影片所構成。
 - 2) 由 CGI 產出: 這是完全由電腦產出 — 這種技術稱為 CGI (通用閘道介面 (Common Gateway Interface))。

綜論: 透過 VR·人們得以探索虛擬的整個宇宙。從外

虛擬實境 | 簡介

開場視頻：虛擬實境 - 簡介...之三

虛擬實境 Vs. 本具真實	<p>↓虛擬實境 (Virtue Reality) vs. 本具真實：</p> <p>1. 虛擬實境 (VR)：透過現代化昂貴的設備，讓體驗者達到虛擬的無遠弗屆。然而，科技再進步，終究仍然是就現象界而探索，無法超越現象界本具二元對立的煩惱障。虛擬實境，亦可謂：幻境的一種。</p> <p>2. 本具真實 (Inherent Reality)：意指，終極本質 (Ultimate Reality)。它具備下列特色：</p> <p>1) 是人人本具固有智慧之彰顯</p> <p>2) 它是法爾如是：本然存在，無庸透過外力來證明它的存在。</p> <p>3) 無遠弗屆：表現為徹悟一如平等，即終極本質與現象界的合一，達到無量無邊的終極平等。</p> <p>4) 行者透過止、觀等禪定功夫，達到證悟境界</p>
---------------------	--



《維摩詰經》：常在三昧·悉見佛國 - 不以二相

經典援引	<p>↓《維摩詰經·弟子品》云：</p> <p>“有佛世尊，得真天眼，常在三昧，悉見諸佛國，不以二相。”</p> <p>(《大正藏》第十四冊·#0475經·頁539下·姚秦·鳩摩羅什/譯)</p>
釋義	<p>↓證悟菩提的行者，自然具備六神通，而且常處入定狀態。</p> <p>↓入定態，讓行者看到各種相，例如：虛擬實境、本具真實。</p> <p>↓行者如若仍有分別心，則必然落入二元對立的二端之一，都是煩惱端。</p> <p>↓唯有超越二元對立，進入不二中道，才不會被現象界各種當代發展所迷惑，方能圓證提，同步解脫生命困頓</p>